

Situación a resolver: El área de RRHH está a cargo de las capacitaciones que se realizarán en el mes de diciembre. Para ello generó este formulario para que el personal se inscriba.

Encontrará en la plataforma el formulario con el código. Sobre ese mismo archivo, deberá trabajar. Observe que cada objeto tiene su nombre correspondiente.

Temas a aplicar: GUI – POO -Base de datos

Crear la conexión.

Crear la Clase llamada **Personal** – Crear la base de datos llamada DATOS

Crear la tabla CAPACITACION

A continuación se detallará lo solicitado.

**Ventana / Marco**

* 1. Agregar título de la ventana
  2. Agregar icono de la ventana
  3. Modificar el cursor
  4. Aplicar configuración a la ventana y Marco

1. **Labels**
   1. Aplicar configuración
2. **Entrys**
   1. Aplicar configuración

**Obs: Radiobuttons – Trabajar con dos variables diferentes para manipular los botones del curso y los de la modalidad**

1. **Radiobuttons Curso**
   1. Elegir uno de los botones para que quede predeterminado
   2. Si el botón elegido es 1, guardar Capacitación y Desarrollo
   3. Si el botón elegido es 2, guardar Comunicación
   4. Si el botón elegido es 3, guardar Ev Desempeño
2. **Radiobuttons Modalidad**
   1. Elegir uno de los botones para que quede predeterminado
   2. Si el botón elegido es 1, guardar Virtual
   3. Si el botón elegido es 2, guardar Presencial
   4. Si el botón elegido es 3, guardar Mixta
3. **TreeView**
   1. Aplicar configuración. ScrollBar
4. **Button - Funcionalidad**

Aplicar configuración

Comportamiento de los objetos. Bloqueo/Desbloqueo - Blanqueo

* 1. ***Botón Nuevo***
     1. Poner el focus en Nombre
     2. Mensaje indicando que se cargará un nuevo registro
  2. ***Botón Guardar***
     1. Aplicar configuración
     2. Mensaje consultando si se guardan o no los datos en la base de datos
     3. En el caso de que Sí, Los datos se deben cargar en la tabla CAPACITACION, Mensaje indicando que dicho registro fue almacenado correctamente.
     4. En el caso de que no, blanquear los Entry y mostrar mensaje indicando que dicho registro fue cancelado.
  3. ***Botón Editar***. **Crearlo**
     1. Aplicar configuración
     2. Llenar los Entry teniendo en cuenta lo seleccionado en el TreeView
     3. Mensaje consultando si se desea guardar la modificación.
        1. En el caso de Si, los datos se deben cargar en la tabla CAPACITACIÓN. Mensaje indicando que dicho registro fue modificado
        2. En el caso de que no, blanquear los Entry y mostrar mensaje indicando que dicha modificación fue cancelada.
  4. ***Botón Eliminar***. **Crearlo**
     1. Aplicar configuración
     2. Mensaje consultando si se desea eliminar dicho registro
        1. En el caso de Si, dicho registro debe ser eliminado
        2. En el caso de No, mensaje indicando que dicho archivo no fue eliminado.
  5. ***Botón Cancelar***
     1. Aplicar configuración
     2. Mensaje indicando que se anula la carga de datos
  6. ***Salir***
     1. Aplicar configuración
     2. Mensaje preguntando si se desea salir o no

1. FUNCIONES
   1. Crear función para blanquear los Entry
   2. Crear función para habilitar /Deshabilitar Entry y Botones
   3. Crear función para llenar el TreeView
   4. Crear función para vaciar el TreeView